



設計シート

チーム名

エビフライ

だれのどんな問題を解決するのですか

席替えの際にお互いを理解して早く仲良くなってほしい。

なぜ解決したいと思ったのですか

お互いが早く仲良くなってほしいから。

どうやってこのアプリで問題を解決しますか

- ① 話題の提示
- ② 問題の3, 4問の選択をやる。
- ③ 質問 する、と笑えるもの。

このアプリのアイデアのイチオシポイントは何ですか

くす、と笑える

このアプリのイメージ図（どんなふうに動くのか）

ウラもあります