

設計シート

チーム名

スカイヒース

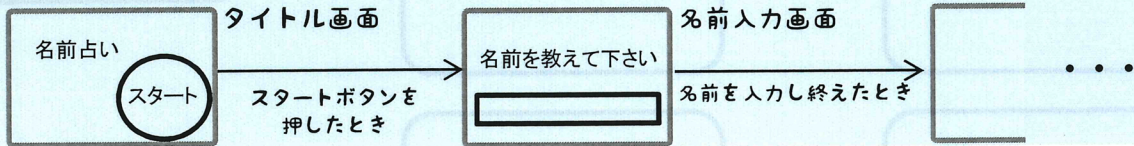
だれのどんな問題をどうやって解決するアプリですか

提出物の確認を楽にしたい。

アプリのアイデアのイチオシポイントは何ですか

宿題をゲーム化する点。

アプリの動作イメージ図（何の画面が何をしたときにどの画面に映るのか、矢印で結んで下さい）
(例)



国語... シューティングゲームや 原稿用紙
数学... パズルゲームや 道具
理科... 育成シミュレーション 理科室
社会... RPG や 巻もの
英語... GO (英GO) ルカ手紙

} 2問