

結果発表シート

チーム名

スカイピース

アプリ名

ペニタゴフ

だれのために、どんな問題を、解決するのですか

提出物の確認を楽にしたい。

その問題を解決しようと思った理由は何ですか

宿題が無ければいい → それは難しい、楽しくない → 減らそう、楽しみ
を → 少ない量をゲーム化すればいい。

作ったアプリはどんなもので、どうやって使うのですか

教科書をゲーム化して勉強する。(簡単に、早く終わるように)
問題をやる時、選択問題

このアプリのポイントは何ですか

宿題をゲーム化している。それぞれ違う種類のゲームで楽しめる。

----- デモを見せて下さい -----

このアプリで、実現できてよかった部分はどこですか

宿題を楽しみながらできる。

このアプリがあれば、他にどんな所で、どんな人のためになりそうですか

宿題をする人と先生方のチェックが楽になる。

次回制作する際にやってみたい、今度はこうしてみたい、という点を教えて下さい

効果音を付ける。