

結果発表シート

こんにちは。私たちは チーム名 **四太郎** と言います。

この アプリの名前 **Bookナビゲーター** というアプリを作りました。

私たちが 困っていた人 **教頭先生** の

困っていた内容 **夏図書館が暑い** 問題を解決しようと思いました。

解決しようと思った理由 **本と語りづら** からです。

そのためには、どうすればいいか・解決するためのアイデア **ナビを作り図書館には時間を短くする** と考えました。

ここで、アプリの内容 **ナビでジャンルを選び、その場所と教えてくれる** アプリを開発しました。

特に、このアプリのポイントは、アプリのポイント **お薦めの本が4冊** な所です。

このアプリで難しかった所は、難しかったけど、できてよかった所 **地図のプログラムの** 所です。

私たちが 他に誰がうれしい、こんなこともできる **お薦めが見出し暑くなるなどの** で役に立つと思います。

実際に、使ってくれた人 **ここにいる皆** に使ってもらいました。

もらった感想 **もっとジャンルを増やした方が** いいと感想をもらいました。

次作るときは、次がんばってみたいこと、やってみたいこと **システムの情報** をプログラムしてみたいと思います。