

中間発表シート

チーム名

トライアングラー

どんな問題を、どうやってこのアプリで問題を解決するのですか

学級の班決めを早くしたいという問題を
ダーツとサイコロを使った決め方が解決する

このアプリのアイデアのイチオシポイントは何ですか

ダーツとサイコロでゆきゆく感がでる。

今、できているアプリはどのような動きができますか

ダーツ... 回る→止まる→班がわかる。
サイコロ... 回る→止まる
メニュー... スタート→次の画面へ
注意書き... 表示→ダーツへ

完成に必要なプログラムは、あとどんなものが残っていますか

サイコロがはれる→席表示、

これからの予定を教えてください

サイコロ完成

くっつける