

中間発表シート

チーム名

ハッピーキーン 二人

どんな問題を、どうやってこのアプリで問題を解決するのですか

もっと外で遊んでほしいという問題をハッピーキーンをつかってあそびをきめてかりけつする。リウ

このアプリのアイデアのイチオシポイントは何ですか

ルールで"あそび"が決まる。リウ

今、できているアプリはどのような動きができますか

くちはしがくるくるまわる。ハッピーキーンが
~~ハッピーキーン~~があそびがきまたらしがる。リウ

完成に必要なプログラムは、あとどんなものが残っていますか

口はしがまわっている間の音楽を鳴らす。リウ

これからの予定を教えてください

音楽をきめる。リウ

音楽をなるように、7"ロックをつなげる。リウ