

設計シート

チーム名

Cチーム

だれのどんな問題を解決するのですか

生徒たちの席替えの際にお互いを理解することについて。

なぜ解決したいと思ったのですか

席替えをしたときに仲良くできるようにするため。

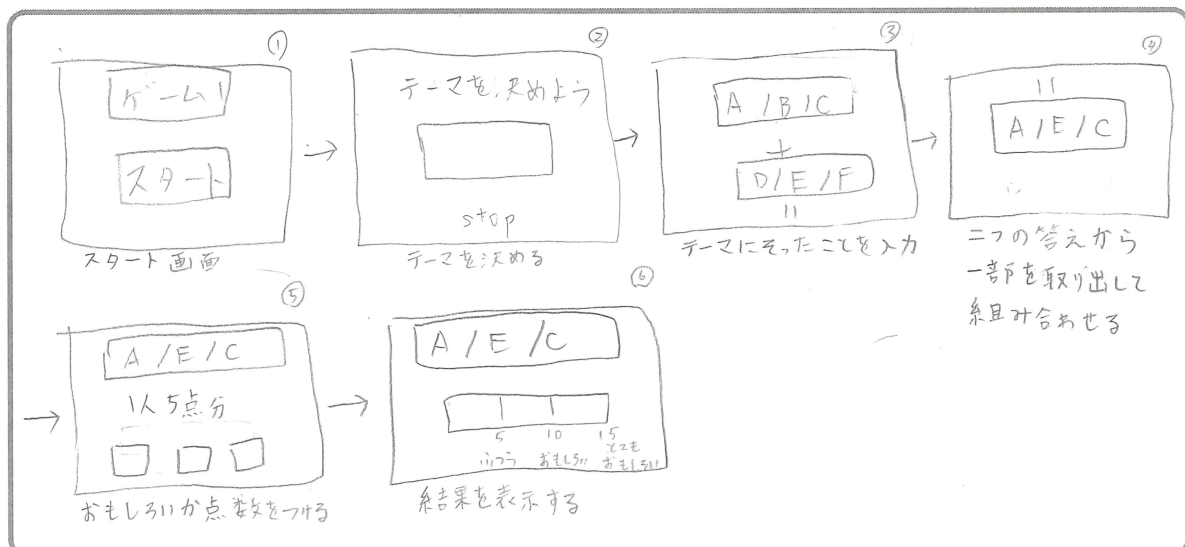
どうやってこのアプリで問題を解決しますか

二人でゲームをして相手のことを知り、話すきっかけをつくる。

このアプリのアイデアのイチオシポイントは何ですか

楽しくゲームをできるところ。

このアプリのイメージ図（どんなふうに動くのか）



ウラもあります